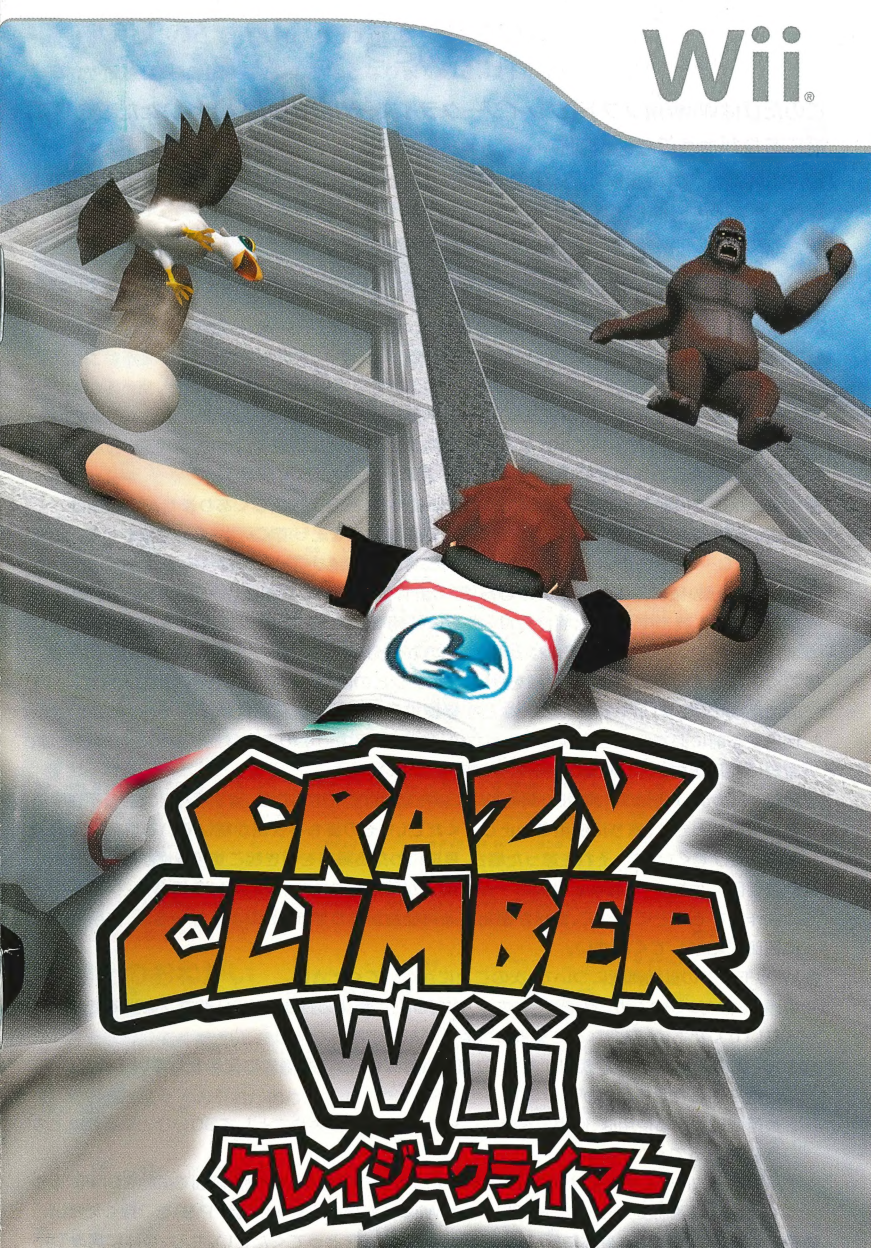


RVL-RQ2J-JPN

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

株式会社日本システム

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『クレイジークライマーWii』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

⚠ 警　告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - ・長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編　P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意(必ずお読みください)

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

⚠ 警　告

- **ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。**Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。**
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

⚠ 注　意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

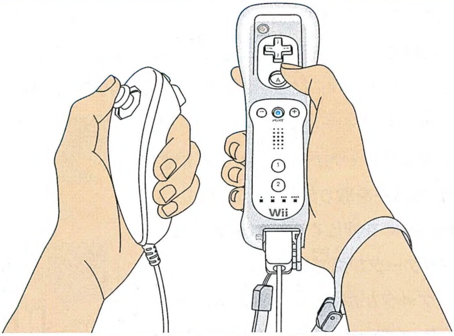
注　意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

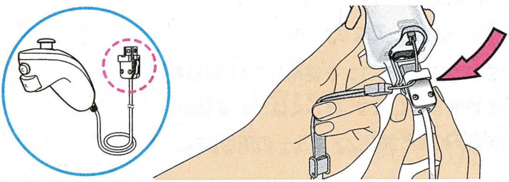
- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります 。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wiiリモコンとヌンチャクの持ち方

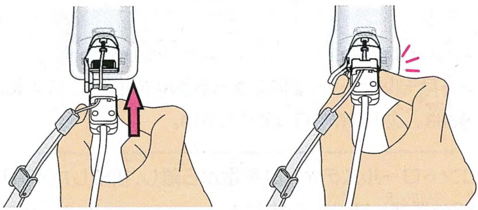


Wiiリモコンとヌンチャクの準備

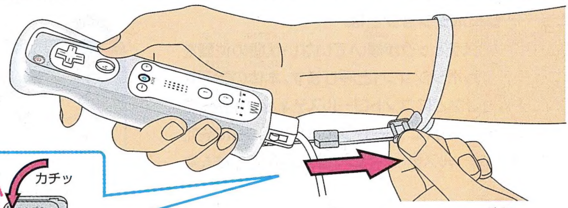
1. ヌンチャクのプラグのコネクタフックにストラップのひもを図のように通してください。

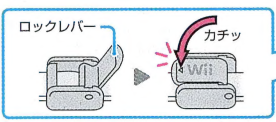


2. ひもを通した状態で、Wiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクのプラグを接続してください。



3. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握り、ストッパーで調整してください。





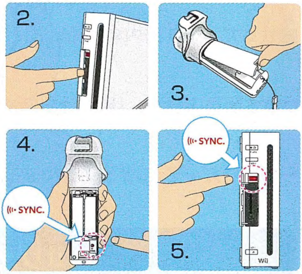
※ ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

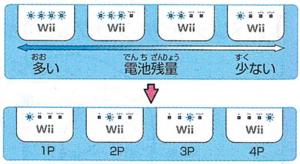
4. もう一方の手でヌンチャクを持ってください。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ● SYNC.を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の SYNC. を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
   ※インジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
   ※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書　機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。





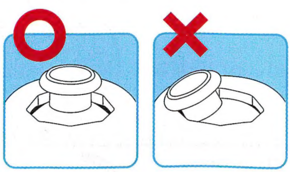
接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

ヌンチャクのニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

> ヌンチャクのコントロールスティックを指から離し、接続したWiiリモコンの Ⓐ・B・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…
コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



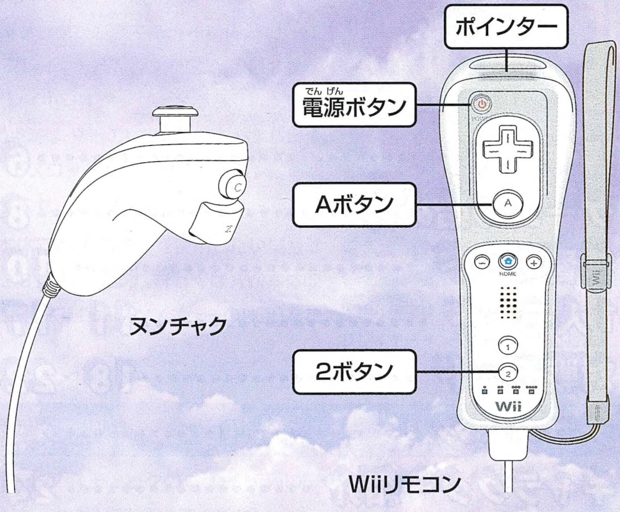
【ニュートラルポジション】

もくじ

操作方法

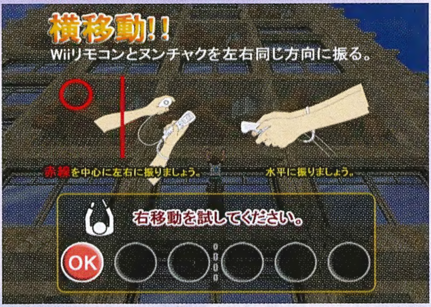
■コントローラ説明

「クレイジークライマーWii」はWiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクを接続する「ヌンチャクスタイル」でプレイします。



ヌンチャク	Wiiリモコン	
クライマーの移動	ポインター	ポインターの移動、クライマーの移動
	Aボタン	各種決定。斜めジャンプ
	2ボタン	ポーズ
	電源ボタン	本体電源のON、OFF


登る!!
Wiiリモコンとヌンチャクを上下交互に振る。
水平に持ちましょう。
試してください。
OK

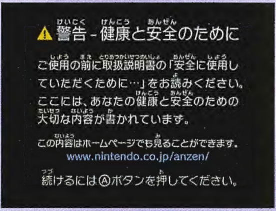

横移動!!
Wiiリモコンとヌンチャクを左右同じ方向に振る。
赤線を中心に左右に振りましょう。
水平に振りましょう。
右移動を試してください。
OK


斜めジャンプ!!
Aボタンを押しながらWiiリモコンとヌンチャクを
左右同じ方向に振る。
A +
赤線を中心に左右に振りましょう。
水平に振りましょう。
A +
右ジャンプを試してください。
OK

ゲームの始め方

■ゲームの始め方

1. Wii本体のディスクスロットに「クレイジークライマーWii」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。右の画面が表示されるので、内容を理解されたら、Ⓐ を押してください。
   ※Wii本体の電源をONにして、ディスクを挿入してください。



2. Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、Ⓐ を押してください。



【Wiiメニュー】

3. チャンネル画面が表示されるので「はじめる」をポイントして、Ⓐを押してください。



【チャンネル画面】

4. ストラップ着用画面が表示されるので、準備ができたら、Ⓐを押してください。



【ストラップ着用画面】

■モードセレクト

タイトル表示中の下にモード選択メニューが表示されます。
ポインタを選択メニューの項目に合わせてAボタンで決定できます。



1人モード
全7ステージで構成されている、一人用プレイモードです。

対戦モード
最大4人対戦が可能なプレイモードです。

練習モード
基本操作の説明と練習ができます。

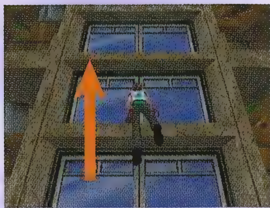
オプション
ゲーム中のさまざまな設定ができます。

練習モード

操作のコツ

■登りについて

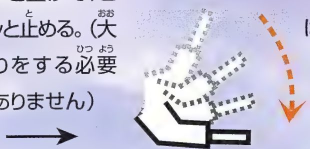




Wiiリモコン、ヌンチャクを上下に交互に動かすとクライマーは建物を登ります。



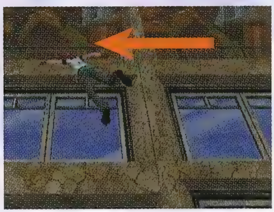
サッと上げて、ピタッと止める。(大振りをする必要はありません)



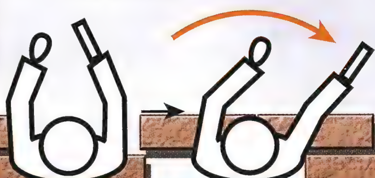
下ろす操作はゆっくりで構いません。

■横移動について





Wiiリモコンとヌンチャクを左右どちらか、同じ方向に振るとクライマーは建物を横移動します。



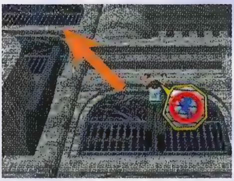
逆方向から、逆方向への振りでも移動しますが、一旦正面に戻して左右に振る方が正確に移動できます。

■斜めジャンプについて



Aボタンを押しながら横移動と同じ動作をすると、クライマーが斜めにジャンプします。





注意
障害物によっては斜めジャンプができない場所があります。

■コンビネーションアップ！（コンボ登り）

登る動作を途切れる事なく入力できるとコンビネーションアップ状態になります。この状態の時はコンボ得点が入り、滑る壁なども登って行きます。速く振っても登る速度は速くなりません。





1人モード

クライマー&ステージ選択

■クライマー選択

4人のクライマーから選択できます。クライマー名にポインタを合わせてAボタンで決定されます。それぞれのクライマーには特性があります。

(「特性」についてはP22参照)

クライマー決定



クライマー変更

ランキング名

■ランキング名登録

獲得点がランキングに入った場合、この3文字の名前が登録名となります。

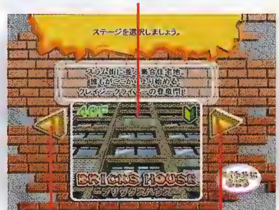
3文字の名前は△にポインタを合わせ、Aボタンで変更する事ができます。

■ステージ選択

使用クライマーを決定すると、ステージ選択になります。7ステージから自由に選択できます。ステージイメージにポインタを合わせてAボタンで決定されます。

ステージは自由に選択できますが、階数が高いほど難易度は高いので、初心者は「BRICKS HOUSE」からのプレイをお勧めします。

ステージ決定



ステージ変更

1人モード

ゲーム画面

■一人モードゲーム画面の説明



1:クライマーです。
2:現在の階数と頂上の階数です。
3:現在の獲得した得点のスコアです。
4:残りタイムです。
5:残りライフです。

■ポーズ画面

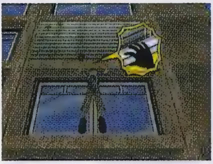
ゲーム中に2ボタンを押すと、ポーズメニューが出てきます。
項目にポインタを合わせてAボタンで決定します。

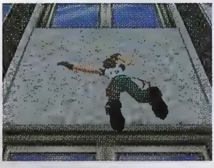


1人モード

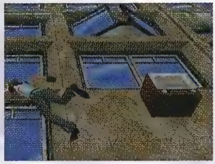
基本

■基本構成





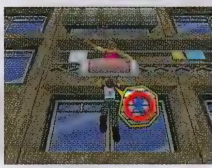
・シャッター
全ての建物に存在し、クライマーが手をかけている状態で、閉まりきってしまうと「はさまりアイコン」が表示されて手を離してしまいます。



・壁
上に手をかける所がないので、普通に登ってもズリ落ちてしまいますが、コンボ登りで乗り越えられます。

・落下物
突然、窓が開き物が落ちてきます。命中するとクライマーは手を離してしまいます。





・トラップ
建物の各所に設置されており、クライマーの行く手を阻みます。
トラップに掛かってしまうと転落していまいます。



・進入禁止
登る事の出来ない場所に登ろうとすると進入禁止アイコンが表示されます。

・タイムアイテム
建物の合間におかれており、取ると残りタイムが増えます。

1人モード

危険状態

■手離し

シャッター等により手を離してしまうと数階下に落ちてしまいます。手離しの場合は、階下で掴まるのでライフは減りません。



■ライフ減少

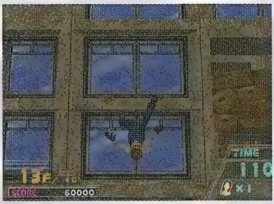
・転落

トラップ等により完全に転落してしまうと、ライフが一つ減ってしまいます。

＊注意

クライマーによって、シャッターやトラップなどで「手離し」「転落」になるかが特性で違ってきます。

（「特性」についてはP22参照）



・タイムオーバー

残りタイムが0になると、転落してライフが一つ減ってしまいます。



■ゲームオーバー

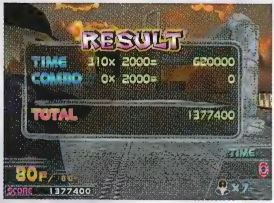
そのステージの頂上に到達するまでにライフが無くなるとゲームオーバーになってしまいます。

1人モード

ステージ終了

■RESULT(スコア集計)

クライマーが無事頂上に到達すると、ステージクリアとなり、スコアが集計されます。
集計結果がランクインしている場合は、ランキング名と共にランキングに自動保存されます。
(ランキングの確認についてはP21参照)



■次のステージへ

RESULTが終了し、6ステージ全てをステージクリアしていなければ、次のステージに進む事ができます。



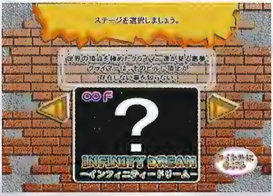
ステージを選択することはできません。
例：1からスタート
1→2→3→4→5→6
3からスタート
3→4→5→6→1→2

*注意
ステージ7の「INFINITY DREAM」は次のステージとして現れません。

1人モード
INFINITY DREAM

■無限に続くステージ

1人モードのステージ7つ目「INFINITY DREAM」は無限に続く建物のステージです。





無限に続くこのステージは、プレイするたびにトラップ等の配置が変わります。



タイム制限は無いので、ライフが無くなるまで登る事ができます。ゲームオーバーになると登った階数が表示され、ランクインしている場合は、ランキング名と共にランキングに自動保存されます。
(ランキングの確認についてはP21参照)

＊注意
CALORIE:実際のカロリー消費とは何の関係もありません。

対戦モード

参加者

■参加者の登録

参加者はまずWiiリモコンを登録して接続状態にしてください。
接続が完了するとAボタンで参加する事ができます。
(Wiiリモコンの登録方法はP4を参照)



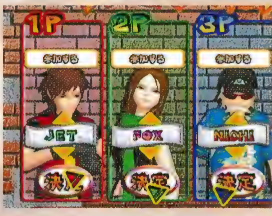
未参加状態

クライマー変更

クライマー決定

Wiiリモコン未登録状態

■クライマーの選択



参加登録が完了するとクライマーを選択する事ができます。

■参加者の決定

参加登録者が全員「決定」でAボタンを押すと、対戦の参加者が決定します。



対戦モード

ステージ選択

■対戦ステージ選択

参加者が決定すると、ステージ選択になります。
4ステージから自由に選択できます。
ステージイメージにポインタを合わせてAボタンで決定されます。

ステージ決定

ステージ変更



ある条件でクリアすると、対戦用の5つ目のステージが出現します。

対戦モード

ゲーム画面

■対戦モードゲーム画面の説明

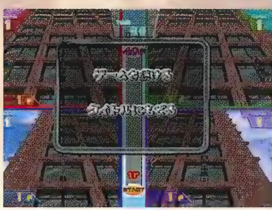
対戦画面は4分割されます。

1P～4Pまでのクライマーの表示場所は全て固定されています。



1:1Pのクライマーです。
2:1Pの現在の順位です。
3:1Pの現在の階数です。
4:残りタイムです。
5:建物の頂上階数です。

■ポーズ画面



ゲーム中に2ボタンを押すと、ポーズメニューが出てきます。
項目にポインタを合わせてAボタンで決定します。

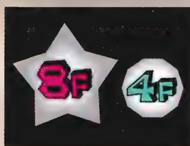
対戦モード 基本

■対戦ルール

・クライマーの特性はありません。
・最初に頂上についたクライマーが勝者です。
・ライフが設定されていないので、ゲームオーバーにはなりません。
・どんなトラップに当たっても転落は発生しません。
・他のクライマーが居る場所には移動できません。
・他のクライマーに衝突すると、後から来た方が「手離し」します。
（四方が移動不可能な場合は転落します。）
・タイムオーバーになると、全員失格となり勝者はいません。

■対戦用アイテム

ランダム落とし:
取ると自分を含む誰かが手離しします。



TOP落とし:
現在1位のクライマーが手離しします。
（同立のクライマーも）



全員落とし:
自分以外の全員が手離しします。



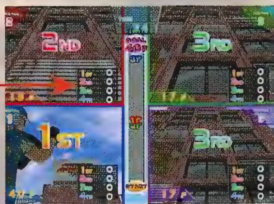
対戦モード

結果

■対戦モード結果画面

クライマーの誰かが頂上に到着すると他のクライマーは転落し、勝敗が決まります。

対戦結果の履歴はここに表示されますが、セーブデータとしては保存されませんので、注意してください。



■対戦の継続

結果画面で参加者全員がAボタンを押すと、継続内容についてのメニューが出ます。
ポインタを項目に合わせてAボタンで、その項目に進みます。



オプション

■LIFE

クライマーのライフを設定できます。
初期値は3です。



■サウンド

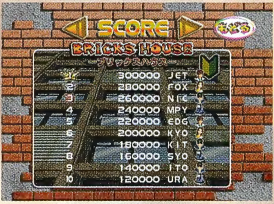
モノラルとステレオを切り替えられます。

■振動

Wiiリモコンの振動のONとOFF。

■SCORE RANKING

1人モードでの各ステージのランキングを確認できます。





キャラクター紹介



ジェット（Jet）

「バランスの取れたクライマー」

シャッター閉まり:手離し7階落ち

落下物当たり:手離し7階落ち

他トラップ当たり:転落



フォックス（Fox）

「指先は強いが、落下物が苦手」

シャッター閉まり:手離し2階落ち

落下物当たり:手離し10階落ち

他トラップ当たり:転落



ニッチー（Nichi）

「指先は弱いが、落下物に耐性がある」

シャッター閉まり:手離し10階落ち

落下物当たり:手離し2階落ち

他トラップ当たり:転落



マーフィー（Murphy）

「衝撃に強いが、指先が貧弱」

シャッター閉まり:転落

落下物当たり:手離し2階落ち

他トラップ当たり:

手離し5階落ち

■問合せ先

日本システムゲームサポートセンター

〒112-0014 東京都文京区関口1-43-5

電話番号:03-5287-3940

CRAZY CLIMBER Wii
クレイジークライマー

建物の外壁を登ることは、
転落の恐れもある危険な行為です。
絶対に真似をしないで下さい。

RVLRQ2J00